



Merci à vous tous, joueurs d'un jour ou de toujours, d'être venus à la Fête du jeu 2015 ! Sans tous nos partenaires, nous n'aurions pu faire de cette journée, une journée unique ☺ Merci aussi à l'équipe de la Maison de l'enfance et au CLAJ pour son investissement.

A l'année prochaine !

Céline Leblanc, ludothécaire.

**RETROUVER DES PHOTOS DE LA FETE SUR LE SITE DE POHER COMMUNAUTE**

[http://www.poher.bzh/accueil\\_poher/actualites/18\\_4833/retour\\_sur\\_la\\_fete\\_du\\_jeu\\_en\\_images](http://www.poher.bzh/accueil_poher/actualites/18_4833/retour_sur_la_fete_du_jeu_en_images)

## Les nouveautés de la ludo

Trois livres sur les constructions Kapla sont arrivés à la ludothèque, pour mettre un peu de vitamines dans les constructions rien de mieux que la couleur !!

- KAPLA vert et bois
- KAPLA bleu ciel et bois
- KAPLA rouge et orange



Deux draisiennes sont disponibles pour les beaux jours, n'hésitez pas à venir les emprunter....





## Le coup de cœur de la ludothécaire



### KAHUNA un jeu Filosofia pour 2 joueurs à partir de 10 ans

(Une création de Günter Cornett)



Et oui à la ludo, il y a aussi des jeux pour les « grands », parce que nous aussi on aime bien jouer ! Vous voilà à deux sur l'un des plus beaux paradis sur terre...mais la soif du pouvoir fait de chacun de vous un adversaire redoutable rêvant de posséder la quasi-totalité de ce coin idyllique...Un p'tit jeu de plateau et de cartes avec un minimum de tactique à partager avec son/sa moitié ou ses copains (le jeu dure environ 30 minutes).

### MANCHOMEMO UN JEU DJECO A PARTIR DE 6 ANS (2 à 5 joueurs)



On aime bien ces p'tites boîtes de cartes...qui se glisse rapidement dans le sac. Ici on nous propose un savant mélange entre memory et labyrinthe...Il va donc falloir bien savoir vous repérer dans l'espace (en fonction du fléchage) et en même temps retenir les cartes retournées. Les couleurs et les illustrations sont jolis et le jeu est court. Excellent jeu à jouer en famille.

### 6 qui prend ! junior

UN JEU GIGAMIC A PARTIR DE 6 ANS (2 à 5 joueurs)

(Une création de Wolfgang Kramer)



Les p'tits fermiers doivent ramener un maximum d'animaux à la ferme. Celui qui remporte le plus de carte, gagne la partie. Pour celles et ceux qui connaissent 6 qui prend, le principe de pose est identique mais cette fois ci vous devez accumuler les animaux et non pas en avoir le moins possible...Un jeu rapidement expliqué et facilement jouable pour toute la famille.