

LA LETTRE DE LA LUDO !!!

Les nouveautés de la rentrée

- **Les jeux de constructions et les jeux symboliques:**





- **Les jeux géants** (pour le jeu sur place uniquement et sur demande)

Le Carrom



But du jeu : à l'aide de pichenettes, rentrer tous ses pions dans les quatre coins du plateau.

Le Shuffle Puck



But du jeu : envoyer le palet dans le camp adverse.

Le billard Nicolas



But du jeu : Diriger grâce à son soufflet la bille en liège dans un des trous adverses.

Le Weykick

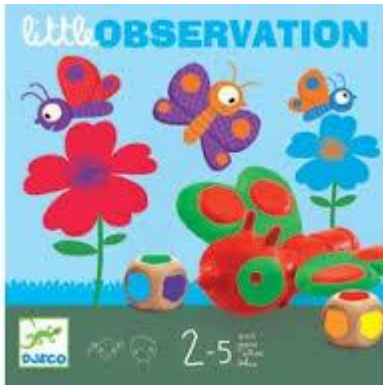


But du jeu : Déplacer les joueurs à l'aide des poignées aimantées sous le plateau de jeu et essayer de marquer des buts.

• Les jeux de société

Little OBSERVATION

Un jeu Djeco à partir de 2 ans ½



But du jeu : Attraper le papillon correspondant aux couleurs des deux dés.

Phares à Babord !

Un jeu Haba à partir de 4 ans



But du jeu : Construire ensemble les phares pour éclairer la mer avant que le bateau pirate n'arrive sur l'île de Maurice

Opération Amon-Rê

Un jeu Haba à partir de 8 ans



But du jeu : Désamorcer le système de sécurité du Musée en combinant les chiffres des dés.

6 qui prend !

Un jeu Gigamic à partir de 10 ans



But du jeu : Avoir le moins de têtes de bœufs à la fin de la partie.



Allez, petits poissons !

Un jeu Ravensburger à partir de 3 ans

But du jeu : Attraper les poissons si on est un pêcheur ou amener les poissons à la mer si on est un ami des poissons.